ВАРИАНТ 1

1. Реализовать иерархию классов:
   * Pair( int first, int second) – базовый класс,
   * Time (минуты, секунды) – производный класс.
2. Для каждого класса определить данные, свойства, конструкторы без параметров, с параметрами, метод для инициализации объектов, метод для вывода данных объекта.
3. В основной программе создать коллекцию (массив), в которую записать объекты разных классов (базового и производного). Напечатать полученную коллекцию.
4. Подсчитать количество объектов каждого класса в коллекции.

ВАРИАНТ 2

1. Реализовать иерархию классов:
   * Pair( int first, int second) – базовый класс,
   * Time (минуты, секунды) – производный класс.
2. Для каждого класса определить данные, свойства, конструкторы без параметров, с параметрами, метод для инициализации объектов, метод для вывода данных объекта.
3. В основной программе создать коллекцию (массив), в которую записать объекты разных классов (базового и производного). Напечатать полученную коллекцию.
4. Найти максимальный из объектов типа Time в в коллекции.

ВАРИАНТ 3

1. Реализовать иерархию классов:
   * Pair (int first, int second) – базовый класс,
   * Money ( рубли, копейки) – производный класс.
2. Для каждого класса определить данные, свойства, конструкторы без параметров, с параметрами, метод для инициализации объектов, метод для вывода данных объекта.
3. В основной программе создать коллекцию (массив), в которую записать объекты разных классов (базового и производного). Напечатать полученную коллекцию.
4. Найти минимальный из объектов типа Money в коллекции.

ВАРИАНТ 4

1. Реализовать иерархию классов:
   * Pair (int first, int second) – базовый класс,
   * Money ( рубли, копейки) – производный класс.
2. Для каждого класса определить данные, свойства, конструкторы без параметров, с параметрами, метод для инициализации объектов, метод для вывода данных объекта.
3. В основной программе создать коллекцию (массив), в которую записать объекты разных классов (базового и производного). Напечатать полученную коллекцию.
4. Найти среднее арифметическое объектов типа Money в коллекции.

ВАРИАНТ 5

1. Реализовать иерархию классов:
   * Person(string name, int age),
   * Student (string name, int age, int kurs, double rating).
2. Для каждого класса определить данные, свойства, конструкторы без параметров, с параметрами, метод для инициализации объектов, метод для вывода данных объекта.
3. Создать коллекцию (массив), в которую добавить объекты иерархии классов. Напечатать полученную коллекцию.
4. Напечатать фамилии всех студентов, у которых рейтинг меньше заданного.

ВАРИАНТ 6

1. Реализовать иерархию классов:
   * Person(string name, int age),
   * Employee (string name, int age, string department , double salary).
2. Для каждого класса определить данные, свойства, конструкторы без параметров, с параметрами, метод для инициализации объектов, метод для вывода данных объекта.
3. Создать коллекцию (массив), в которую добавить объекты иерархии классов. Напечатать полученную коллекцию.
4. Отсортировать сотрудников по возрастанию зарплаты.

ВАРИАНТ 7

1. Реализовать иерархию классов:
   * Person(string name, int age),
   * Student (string name, int age, int kurs, double rating).
2. Для каждого класса определить данные, свойства, конструкторы без параметров, с параметрами, метод для инициализации объектов, метод для вывода данных объекта.
3. Создать коллекцию (массив), в которую добавить объекты иерархии классов. Напечатать полученную коллекцию.
4. Используя бинарный поиск найти элемент коллекции с заданным полем name.

ВАРИАНТ 8

1. Реализовать иерархию классов:
   * Person(string name, int age),
   * Student (string name, int age, int kurs, double rating).
2. Для каждого класса определить данные, свойства, конструкторы без параметров, с параметрами, метод для инициализации объектов, метод для вывода данных объекта.
3. Создать коллекцию (массив), в которую добавить объекты иерархии классов. Напечатать полученную коллекцию.
4. Используя бинарный поиск найти элемент коллекции с заданной зарплатой.